РЕЦЕНЗИЯ

на выпускную квалификационную работу

«Разработка мобильного приложения развлекательного мультиплатформенного игрового сервиса, имеющего соревновательные элементы»

*(тема ВКР)*

Обучающийся - Гордов Максим Олегович

*(фамилия имя отчество)*

1. Соответствие ВКР заявленной теме и заданию на нее.

Выпускная квалификационная работа полностью соответствует выданному заданию.

1. Оценка качества выполнения каждого раздела

Введение.

Описывается актуальность разрабатываемого развлекательного мультиплатформенного игрового сервиса «Плейзер», имеющего соревновательные элементы. Компьютерные игры популярны в настоящее время. Игровой сервис позволит пользователям получить психологическую разгрузку, поможет улучшить моральное состояние. Важной характеристикой разрабатываемого приложения является его мультиплатформенность. В соревновательных целях добавлена таблица с наивысшими результатами среди зарегистрированных пользователей, в которой пользователь при желании может показывать свой результат. Чтобы сохранять прогресс на всех платформах и выводить список лучших игроков, используется удалённая база данных, для доступа и работы с которой используется API.

Производится постановка цели и задач работы. Кратко обоснована актуальность выбранных технологий разработки программного обеспечения.

Глава 1. Практическая часть

Производится описание предметной области. Сравнительный анализ программ-аналогов – игровых сервисов «Google Play Игры», «Яндекс игры» производится по критериям: сохранение прогресса, совместимость, удобство использования, стоимость, неудобство рекламы, дополнительные функции. Преимуществами разрабатываемого программного продукта «Плейзер» будет контент без рекламы, сохранение прогресса и понятный интерфейс.

Произведен анализ инструментальных средств разработки, обоснован выбор технологий, используемых для разработки проекта.

Глава 2. Проектирование и реализация программы

Вторая глава посвящена описанию программы.

Приведены анализ требований и определение спецификаций ПО. Приводится диаграмма «Сущность-связь» (ER-диаграмма); диаграмма классов; диаграмма вариантов использования; детализированная диаграмма потоков данных верхнего уровня; детализированная диаграмма потоков данных; краткая функциональная диаграмма.

Описаны проектирование и разработка программного обеспечения.

«Плейзер» – это мультиплатформенное приложение, игровой сервис, разработанное на базе платформ Android и Windows. Среди функций «Плейзер» можно выделить основную функцию «запуск мини-игр» и дополнительные «сохранение рекордов» и «вывод топ 10 игроков». В данный момент размещены две минии-игры «Змейка» и «Крестики-нолики». Разработка – командная, Гордов М.О. разрабатывал приложение для Андроида на языке Kotlin.

Для реализации проекта использована среда разработки Android Studio. Для написания кода приложения и API использован язык программирования Kotlin. Для хранения и управления данными использована система управления базами данных MySQL.

Приводятся скриншоты программы с комментариями. Результаты тестирования и отладки приложения представлены в виде таблицы. Руководство по использованию программы включает описание функций программы, минимальные требования к телефону для установки приложения, руководство по установке программы, регистрации, авторизации и удалению программы.

В заключении кратко подводятся итоги работы.

1. Оценка степени разработки поставленных вопросов и практической значимости ВКР.

Содержание работы соответствует заявленной теме. Поставленные практические задачи решены. Практическая часть работы замечаний не вызывает.

1. Общая оценка качества ВКР

Рекомендуемая оценка хорошо.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ *(подпись) (ученое звание, степень, должность И.О. Фамилия)*

«29» мая 2023 г. М.П.